

smgmw

David Lidström

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> smgmw		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	David Lidström	December 18, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	smgmw	1
1.1	Index	1
1.2	Ikoner till Smgmw	1
1.3	Vad är det här?	2
1.4	Systemkrav	4
1.5	arexx	4
1.6	Funktions hjälp	5
1.7	Hjälp systemet	6
1.8	Tack å credits	7
1.9	DISCLAIMER	7
1.10	ARexx Back	7
1.11	ARexx Browse	8
1.12	ARexx Forward	8
1.13	ARexx Help	8
1.14	ARexx Get	9
1.15	ARexx Get Iconified	10
1.16	ARexx Get Screen	10
1.17	ARexx Get Clipboard	11
1.18	ARexx Get Modulename	11
1.19	ARexx Get Isloaded	11
1.20	ARexx Get Font	12
1.21	ARexx Get Fontmode	12
1.22	ARexx Get History	12
1.23	ARexx Get History_no	13
1.24	ARexx Get Version	13
1.25	ARexx Get Entersearch	13
1.26	ARexx Get Progresswindow	14
1.27	ARexx Get Sort	14
1.28	ARexx Get Iconifyclose	14
1.29	ARexx Get Showmodule	15

1.30	ARexx Get Iconname	15
1.31	ARexx Get Iconx	15
1.32	ARexx Get Icony	16
1.33	ARexx Get Use_gad	16
1.34	ARexx Get History_gad	16
1.35	ARexx Get Hotlist_gad	16
1.36	ARexx Get Browse_gad	17
1.37	ARexx Get Search_gad	17
1.38	ARexx Get Save_gad	17
1.39	ARexx Get Filename_gad	18
1.40	ARexx Get Text_gad	18
1.41	ARexx Get Lv_lines	18
1.42	ARexx Get lv_left	19
1.43	ARexx Get lv_right	19
1.44	ARexx Link	19
1.45	ARexx Hotlist	20
1.46	ARexx Iconify	20
1.47	ARexx Loadmodule	21
1.48	ARexx Save	21
1.49	ARexx QUIT	22
1.50	Script: ARexx/showmodule4.ged	22
1.51	Författaren	23
1.52	Postcard ware	23
1.53	Windows	24
1.54	Menyer	24
1.55	Huvud fönstret	25
1.56	Spara fönstret	26
1.57	Sök fönstret	27
1.58	Favorit fönstret	27
1.59	Editera favorit fönstret	28
1.60	Editera Länk fönstret	29
1.61	Preferences	29
1.62	Prefs: Skärm/Typsnitt	30
1.63	Prefs: GUI/Fönster	30
1.64	Prefs: Blandat	31

Chapter 1

smgmw

1.1 Index

```
( ` ` . _ . . ' Showmodule GUI Mega Webber ` ` . _ . . ' )  
v0.26  
© 1997/98 David Lidström
```

Vad är det här?

DISCLAIMER

Postcardware

Författaren

Tack å credits

Hjälp systemet

Funktions hjälp

Fönster

Menyer

ARexx stöd

System krav

Ikon grafiker - klicka här!!
Arkivet får inte spridas i ändrad form

1.2 Ikoner till Smgmw

```
(`´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´)
```

```
(´´.´´ Ikoner till SMGMW ´´.´)
```

Personligen så är jag ganska värdelös på att rita ikoner...
MWB ikonerna i arkivet är inte gjorda av mig, men programmets
ikone är det :)

Om du vill så kan du rita ikoner till Smgmw; MBW, 4-färgers och
NewIcons - och skicka dem till mig.

Alla tjusiga ikoner får följa med i arkivet, och ditt
namn kommer att stå i dokumentationen och i programets
"Om"-del

:)

Tusen heder och tack :)

1.3 Vad är det här?

```
(`´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´)
```

```
(´´.´´ Vad är det här? ´´.´)
```

Innehåll:

- 1
Namnet
- 2
Vad är så bra med det hära... skalet?

Namnet

Showmodule GUI Mega Webber - Sicket urfånigt namn!!!

Nåja, jag ska ge dig en kort förklaring till namnet först!

I begynnelsen så fanns det inget skal till Showmodule,
detta retade mig en aning... För det var inte kul att
skriva hela långa kommando raden med sökväg och allt
varje gång man vill kolla en module.

Så jag gjorde diverse olika skript (dock inget GUI)
för att göra Showmodule livet ett snäpp enklare.

Tiden gick, och jag lärde mig så småningom att använda gadtools, då gjorde jag min första Showmodule GUI (som jag kallade det då). Jag gjorde flera olika versioner (som du kan ladda hem från hemsidan, inkl. källkod). Ofta så gav jag upp när någonting brakade samman, och så började jag om från början med en helt ny design.. Källkoden var döpt till showmodulegui.e, och eftersom jag inte ville spara över den så lade jag till ett "m" efteråt för att skilja dem åt. Så nu hette den "showmoduleguim.e".

"m":et blev efter en tid Mega!

Och när jag lade till "länk" funktionen så blev namnet utökat med "Webber".

Vad är så bra med det hära... skalet?

Skalet är (som du kanske märkt) uppdelat på två listare (och några andra knappar).

Den vänstra innehåller det jag önskar kalla ankare! Det är saker som OBJECTS, LIBRARY, CONST, DEFINE och DEF variabler.

På så sätt blir det lätt att hitta ankaret du är ute efter eftersom du ser dem i en trevlig lista utan att se dess innehåll.

När du klickar på ett ankare så visas dess innehåll i den högra listaren.

Den aktiva linjen kan kopieras till... klippbordet(?) genom en enkel knapp-kombination, eller en tripp med musen upp till menyn.

Och glöm för all del inte att man kan även söka efter variabler i modulen också!

länkar länkar länkar LÄNKAR länkar länkar länkar

En annan praktisk funktion är "länkningen". Om du klickar på en sträng i den högra listaren så kan du bli länkad till en annan module.

Låt oss säga att du trycker på den här:
(90) windowport:PTR TO mp

Då kommer modulen 'exec/ports.m' att laddas in, och ankaret "OBJECT mp" kommer att aktiveras.

Länkarna kan du givetvis editera och ändra precis som

du önskar.

```
aliases alises aliases ALIASES alises aliases aliases
```

Du kan t ex skriva "i/i", och därmed ladda in modulen "emodules:intuition/intuition"!

Man kan själv ändra dessa också!

1.4 Systemkrav

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` Systemkrav `'._)
```

- AmigaE
Du bör ha AmigaE installerat om du vill ha någon nytta med programmet!
- asl.library (valfritt)
Om det inte hittas, så kan man inte "bläddra" bland filerna.
- locale.library (valfritt)
Om det inte hittas, eller om du har OS<2.1 så används det interna Engelska språket.
- amigaguide.library (valfritt)
Om du vill använda dig av online-språk-känsliga-hjälp systemet och funktionshjälpen.
- diskfont.library
- gadtools.library
- icon.library
- reqtools.library

1.5 arexx

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX `'._)
```

Om RC skulle vara 5, då har kommandoet misslyckats eller så kändes det inte igen.

commands:

BACK


```

BROWSE

FORWARD

GET

HELP

HOTLIST

ICONIFY

LINK

LOADMODULE

QUIT

SAVE
  Medföljande AREXX script:

ARexx/showmodule4.ged

```

1.6 Funktions hjälp

```

(``._...' Showmodule GUI Mega Webber ``._...' )

( _..' - Funktions hjälp - ``. _ )

```

Det här är en trevlig grej som jag själv velat ha länge...

När man öppnar en LIBRARY module, t ex Emodules:asl.m så ser man en väldans massa funktioner. Jaha, tänker man. Det vore skoj om man visste ungefär hur de fungerar...

Då är det som så; tryck bara på en funktion (i den högra listaren) och sedan på HELP. Då laddas en hjälp fil om just den funktionen in genom AmigaGuide biblioteket.

Vart ska då dessa hjälp filer ligga?

- Jo, de ska ligga i Help/ i programmets mapp. Jag kanske gör så man får välja låda själv i en senare version.
- De skall heta som modulen, fast utan .m och med .guide!

T ex om man laddar in emodules:asl.m så ska guiden heta:

Help/asl.guide

Och om funktionen är AllocAslRequest() så heter noden i AmigaGuide filen "allocaslrequest".

- Hur vet man att det finns en hjälp fil till modulen man laddat in?
- När du laddat in en module, och inte har hoppat till något ankare, så står det lite information om modulen i den högra listaren.

Om det står "Funktions hjälp finns tillgänglig" så finns funktionshjälp tillgängligt!

Medföljande hjälp Guider:

```
asl.guide
dos.guide
exec.guide
gadtools.guide
graphics.guide
intuition.guide
```

1.7 Hjälp systemet

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` Hjälp systemet `'._)
```

När du trycker på HELP i något fönster så kommer det upp AmigaGuide hjälp för det fönstret.

Smgmw kollar vilket språk du använder på datorn, och letar efter dokumentationen med samma namn.

Smgmw kollar språket genom locale.

Nedan är en lista på vad dokumentationerna skall heta på olika språk.

```
Docs/
  Dansk.guide
  Deutch.guide
  English.guide
  Español.guide
  Français.guide
  Italiano.guide
  Nederlands.guide
```

Norsk.guide
Portugês.guide
Svenska.guide

(Vita namn betyder att dokumentationen finns)

Om smgmw inte hittar dokumentationen för ett språk så används den engelska.

Om du väljer "Om" i Projekt menyn så för du se vilken dokumentation som används.

1.8 Tack å credits

(``. _ . `` Showmodule GUI Mega Webber ``. _ . ``)

(_ . `` Tack till ``. _)

- o Chris Perver
För framstegsfönstret.
Du kan ladda ner det från Aminet: dev/e/Chris_emods.lha
- o Eric Sauvageau and Tomasz Korolczuk
På Amiga E Mailing-listan för hjälpen jag fick med AmigaDOS Wildcards.

1.9 DISCLAIMER

(``. _ . `` Showmodule GUI Mega Webber ``. _ . ``)

(_ . `` DISCLAIMER ``. _)

Om någonting på/i din dator skulle gå sönder eller skadas, så kan jag inte hållas ansvarig.
Aldrig

Programmet släpptes utan några kända fel.

1.10 ARexx Back

(``. _ . `` Showmodule GUI Mega Webber ``. _ . ``)

(_ . `` AREXX / Back ``. _)

Går tillbaka ett steg i historia listan

BACK

Argument:

Nej

1.11 ARexx Browse

```
(``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.``.`` AREXX / Browse ``.``.``)
```

Visar en filväljare

BROWSE [sökväg]

Arguments:

- [sökväg]

Om du vill att filväljaren ska börja i en speciell låda så ska du skriva det här.

1.12 ARexx Forward

```
(``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.``.`` AREXX / Forward ``.``.``)
```

Går framåt ett steg i historia listan

FORWARD

Argument:

Nej

1.13 ARexx Help

```
(``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.'~ AREXX / Help ~'._)
```

Öppnar Hjälpl-dokumentationen

HELP

RETURNS:

Inget...

1.14 ARexx Get

```
(~'._.' Showmodule GUI Mega Webber ~'._.'~)
```

```
(_.'~ AREXX / Get ~'._)
```

För att erhålla vissa data från programmet

GET arg

Argument:

· arg

Detta ska vara något av följande:

-
- BROWSE_GAD
-
- CLIPBOARD
-
- ENTERSEARCH
-
- FILENAME_GAD
-
- FONT
-
- FONTMODE
-
- HISTORY
-
- HISTORY_NO
-
- HISTORY_GAD
-
- HOTLIST_GAD
-
- ICONIFIED
-
- ICONIFYCLOSE
-
- ICONNAME
-
- ICONX
-
- ICONY

```
ISLOADED          ○
LV_LEFT           ○
LV_RIGHT          ○
LV_LINES          ○
MODULENAME        ○
PROGRESSWINDOW    ○
SAVE_GAD          ○
SCREEN            ○
SEARCH_GAD        ○
SHOWMODULE        ○
SORT              ○
TEXT_GAD          ○
USE_GAD           ○
VERSION           ○
```

1.15 ARexx Get Iconified

```
(`´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´)
```

```
(´.´´ AREXX / Get Iconified ´´.´)
```

Är programmet ikonifierat?

GET ICONIFIED

RETURNS

RC=1 om ikonifierad

RC=0 om inte ikonifierad

1.16 ARexx Get Screen

```
(`´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´)
```

```
(´.´´ AREXX / Get Screen ´´.´)
```

Namnet på den använda skärmen

GET SCREEN

RETURNS

SKärmens namn

1.17 ARexx Get Clipboard

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Clipboard `'._)
```

Läs data från klippbordet(?)

GET CLIPBOARD enhet

Argument:

- enhet

Enheten du vill läsa ifrån

RETURNS

RC=0 om lyckat

RC=1 om ej lyckat

RESULT innehåller strängen som läses

1.18 ARexx Get Modulename

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Modulename `'._)
```

Erhåll namnet på modulen

GET MODULENAME

RETURNS

RC=0 om filnamnet är > 0

RC=1 om inte så är fallet

RESULT innehåller filnamnet

1.19 ARexx Get Isloaded

```
(`.._..' Showmodule GUI Mega Webber `.._..'`)
```

```
(_..'` AREXX / Get Isloaded `.._..)`
```

Är det någon module laddad?

GET ISLOADED

RETURNS

RC=1 om det finns en laddad module

RC=0 om det inte finns

1.20 ARexx Get Font

```
(`.._..' Showmodule GUI Mega Webber `.._..'`)
```

```
(_..'` AREXX / Get Font `.._..)`
```

Erhåll namnet på typsnittet

GET FONT

RETURNS

RC=0 om det lyckades

RC=1 om det inte lyckades

Typsnittets namn finns i RESULT

1.21 ARexx Get Fontmode

```
(`.._..' Showmodule GUI Mega Webber `.._..'`)
```

```
(_..'` AREXX / Get Fontmode `.._..)`
```

Använd skärmens typsnitt?

GET FONTMODE

RETURNS

RC=0 om programmet använder skärmens typsnitt

RC=1 om det använder ett annat typsnitt

RESULT innehåller typsnittets namn och storlek

1.22 ARexx Get History

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get History `'._.)
```

Används historien?

GET HISTORY

RETURNS

RC=0 om historien används

RC=1 om den inte används

1.23 ARexx Get History_no

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get History_no `'._.)
```

Hur lång är historie-listan?

GET HISTORY_NO

RETURNS

RC=längden på listan

1.24 ARexx Get Version

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Version `'._.)
```

Erhåll programmets version

GET VERSION

RETURNS

RESULT=programmets version

1.25 ARexx Get Entersearch

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Entersearch `'._.)
```

Är 'enter = sök' funktionen aktiv?

```
GET ENTERSEARCH
```

```
RETURNS
```

```
RC=0 om den är aktiv  
RC=1 om den inte är aktiv
```

1.26 ARexx Get Progresswindow

```
(` ``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.``.`` AREXX / Get Progresswindow ``.``.``.``)
```

```
Använda framstegsfönster?
```

```
GET PROGRESSWINDOW
```

```
RETURNS
```

```
RC=0 om framstegsfönster ska visas  
RC=1 om de inte ska visas
```

1.27 ARexx Get Sort

```
(` ``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.``.`` AREXX / Get Sort ``.``.``.``)
```

```
Sortera CONST variablarna?
```

```
GET SORT
```

```
RETURNS
```

```
RC=0 if datan sorteras?  
RC=1 om den inte sorteras
```

1.28 ARexx Get Iconifyclose

```
(` ``.``.``.`` Showmodule GUI Mega Webber ``.``.``.``)
```

```
(_.``.`` AREXX / Get Iconifyclose ``.``.``.``)
```

Skall programmet ikonifieras när du stänger fönstret

```
GET ICONIFYCLOSE
```

```
RETURNS
```

```
RC=0 om funktionen är aktiv
```

RC=1 om den är inaktiv

1.29 ARexx Get Showmodule

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Get Showmodule `.._)
```

Erhåll sökvägen till Showmodule

GET SHOWMODULE

RETURNS

RC=0 om det lyckades

RESULT = sökväg (om lyckat)

1.30 ARexx Get Iconname

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Get Iconname `.._)
```

Erhåll namnet på Appikonen

GET ICONNAME

RETURNS

RC=0 om lyckat

RESULT = namnet (om lyckat)

1.31 ARexx Get Iconx

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Get Iconx `.._)
```

Horisontala positionen av Appikonen

GET ICONX

RETURNS

RC=horizontal position

1.32 ARexx Get Icony

```
( ``. _ . . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . . ' )
```

```
( _ . . ' - AREXX / Get Icony ` `` . _ )
```

Vertikal positionen av Appikonen

GET ICONY

RETURNS

RC=vertikal positionen

1.33 ARexx Get Use_gad

```
( ``. _ . . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . . ' )
```

```
( _ . . ' - AREXX / Get Use_gad ` `` . _ )
```

Visa knapparna i huvud-fönstret?

GET USE_GAD

RETURNS

RC=1 om knapparna ska visas

RC=0 om de inte ska visas

1.34 ARexx Get History_gad

```
( ``. _ . . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . . ' )
```

```
( _ . . ' - AREXX / Get History_gad ` `` . _ )
```

Är Framåt/Tillbaka knapparna framme?

GET HISTORY_GAD

RETURNS

RC=1 om knapparna finns där

RC=0 om de inte visas

1.35 ARexx Get Hotlist_gad

```
( ``. _ . . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . . ' )
```

```
(_...'~ AREXX / Get Hotlist_gad ~'.._)
```

Visa Favorit knappen?

```
GET HOTLIST_GAD
```

```
RETURNS
```

```
RC=1 om funktionen är aktiv
```

```
RC=0 om den inte ska visas
```

1.36 ARexx Get Browse_gad

```
(~'.._..' Showmodule GUI Mega Webber ~'.._..'~)
```

```
(_...'~ AREXX / Get Browse_gad ~'.._)
```

Ska Bläddra knappen visas?

```
GET BROWSE_GAD
```

```
RETURNS
```

```
RC=1 om knappen skall visas
```

```
RC=0 om den inte ska visas
```

1.37 ARexx Get Search_gad

```
(~'.._..' Showmodule GUI Mega Webber ~'.._..'~)
```

```
(_...'~ AREXX / Get Search_gad ~'.._)
```

Visa Sök knappen?

```
GET SEARCH_GAD
```

```
RETURNS
```

```
RC=1 om den visas
```

```
RC=0 om den inte visas
```

1.38 ARexx Get Save_gad

```
(~'.._..' Showmodule GUI Mega Webber ~'.._..'~)
```

```
(_...'~ AREXX / Get Save_gad ~'.._)
```

Visa Spara knappen?

```
GET SAVE_GAD
```

```
RETURNS
  RC=1 om funktionen är aktiv
  RC=0 om den inte är aktiv
```

1.39 ARexx Get Filename_gad

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Filename_gad `'._.)
```

Visa filnamnet?

```
GET FILENAME_GAD
```

```
RETURNS
  RC=1 om det visas
  RC=0 om det inte visas
```

1.40 ARexx Get Text_gad

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get Text_gad `'._.)
```

Visa informations rutan?

```
GET TEXT_GAD
```

```
RETURNS
  RC=1 om den visas
  RC=0 om inte
```

1.41 ARexx Get Lv_lines

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Get lv_lines `'._.)
```

Hur många linjer i listarna?

```
GET LV_LINES
```

```
RETURNS
  RC = # linjer
```

1.42 ARexx Get lv_left

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Lv_left `.._)
```

Hur många pixlar läggs till i den vänstra listarens bredd?

```
GET LV_LEFT
```

```
RETURNS
```

```
RC = # pixlar
```

1.43 ARexx Get lv_right

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Lv_right `.._)
```

Hur många pixlar läggs till på den högra listaren

```
GET LV_RIGHT
```

```
RETURNS
```

```
RC = # pixlar
```

1.44 Arexx Link

```
(`.._..` Showmodule GUI Mega Webber `.._..`)
```

```
(_..` AREXX / Link `.._)
```

Hantera länkarna

LINK args

args can be:

- o SAVE
Spara länkarna
 - o OPEN
Öppna Länk-fönstret
 - o CLOSE
Stäng länk-fönstret
-

1.45 Arexx Hotlist

```
(~`~.~.~' Showmodule GUI Mega Webber `~.~.~')
```

```
(~.~'~ AREXX / Hotlist ~`~.~)
```

Hantera favoriterna

HOTLIST args

args kan vara:

- o ADD

Lägg till den laddade modulen till favoriterna.

RETURNS

RC=0 om det lyckades

RC=1 om ett fel uppstår (te x om ingen module var laddad)

- o SAVE

Sparar favorit listan

RETURNS

RC = 0 om den sparades

RC = 1 om den inte sparades

- o OPEN

Öppnar Favorit-fönstret

- o CLOSE

Stänger Favorit-fönstret

- o EDIT [CLOSE]

Öppnar Editera-favoriter fönstret.

Om CLOSE argumentet används så stängs fönstret.

1.46 ARexx Iconify

```
(~`~.~.~' Showmodule GUI Mega Webber `~.~.~')
```

```
(~.~'~ AREXX / Iconify ~`~.~)
```

Iconifiera / Avikonifiera programmet

ICONIFY mode

Argument:

- mode kan vara ENABLE eller DISABLE.
ENABLE = Ikonifiera
DISABLE = Avikonifiera

RETURNS

- RC=1 om det lyckades
- RC=0 om det inte lyckades

1.47 ARexx Loadmodule

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Loadmodule `'._.)
```

Ladda en module in i programmet

LOADMODULE module [ankare]

Arguments:

- module
Modulens namn.
Du kan använda ett alias
Om namnet innehåller mellanslag
så måste du använda citationstecken.
- ankare
Ett valfritt argument.
Om du vill visa ett speciellt ankare
när modulens laddats.

EXEMPEL:

Vi laddar in dos/dos.m, och vill se ankaret
datestamp.

```
'LOADMODULE dos/dos "OBJECT datestamp"'
```

RETURNS

- RC=0 om det lyckades
- RC=1 om det misslyckades

1.48 ARexx Save

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` AREXX / Save `'._.)
```

Hantera sparningen

SAVE mode [filnamn] [FORCE]

Arguments:

- mode
 Detta kan vara ett av följande
 - o TEXT för att spara som text
 - o AMIGAGUIDE för att spara som AmigaGuide
 - o OPEN för att öppna Spara fönstret
 - o CLOSE för att stänga Spara fönstret
- filnamn
 Detta är namnet på filen du vill spara
 modulen som. Om namnet utelämnas så
 kommer en filväljare upp.
- FORCE
 Om detta argument används så får du inte bekräfta
 överskrivandet av filer.

RETURNS

RC=0 om det lyckades
 RC=1 om det inte lyckades

1.49 ARexx QUIT

```
(```._..' Showmodule GUI Mega Webber ``._..'`)
```

```
(_..'` AREXX / QUIT ```._)
```

Avslutar programmet

QUIT

1.50 Script: ARexx/showmodule4.ged

```
(```._..' Showmodule GUI Mega Webber ``._..'`)
```

```
(_..' Medföljande ARexx script ```._)
```

NAME: showmodule4.ged

MADE FOR: GoldEd 4+

AUTHOR: David Lidström <david.lidstrom@home.se>

Placera GoldEd markören på den första ' tecknet
 i MODULE strängen, så här:

```
MODULE 'intuition/intuition'
```

Starta sedan ARexx scriptet.

Om programmet är igång så laddas modulen in i det.

1.51 Författaren

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` Författaren `'._)
```

Om du av någon outgrundlig(!) anledning skulle vilja kontakta mig så får du göra såhär:

E post: David Lidström <david.lidstrom@home.se>

Vanlig Post:

David Lidström
Marsvägen 2
64233 FLEN
SWEDEN

För senaste nytt:

<http://hem1.passagen.se/noamon/amiga/smgmw.htm>

1.52 Postcard ware

```
(`'._.' Showmodule GUI Mega Webber `'._.'`)
```

```
(_.'` POSTCARDWARE `'._)
```

Om du gillar detta program så vore det snällt av dig att skicka ett vykort från där du är!

Jag kommer förmodligen göra en lista på användarna av programmet på hemsidan, och i framtida dokumentationer.

Så om du skickar mig ett vykort kommer du (om du vill) bli listad som användare av programmet. Då kommer andra användare att kunna kontakta dig!

Vykortet ska inte vara ett "elektroniskt", utan ett riktigt! Min adress finns i

författar

-

delen av manualen

Och eftersom jag gillar att få vykort så kommer detta att vara det enda sätt att få komma med på listan. :)

1.53 Windows

```
(`'._..` Showmodule GUI Mega Webber `'._..`)
```

```
(_..` WINDOWS `'._..)
```

Prefs:

Huvud fönstret

Skärm/Typsnitt

Spara

GUI/Fönster

Sök

Blandat

Favoriter

Editera favoriter

Editera länkar

1.54 Meny

```
(`'._..` Showmodule GUI Mega Webber `'._..`)
```

```
(_..` MENYER `'._..)
```

Projekt

Om

Ikonifiera

Edit

»

- Visar information om programmet i den högra listaren

- Ickonifierar programmet

Inställningar

»

Favoriter

»

Länkar

Save

- » Inställningar - Spara inställningarna till smgmw.prefs
- » Favoriter - Spara favoriterna till smgmw.hotlist
- » Länkar - Spara länkarna till smgmw.links
- » AmigaGuide - Exportera modulen som AmigaGuide
- » Text - Exportera modulen som en textfil

- Avsluta - Avsluta programmet

Module

- Bläddra - Välj en module från en filväljare
- Framåt - Gå framåt i historien
- Tillbaka - Gå tillbaka i historien

Favoriter

- Lägg till i favoriter - Lägg till modulen i favorit listan
- Kopiera aktiv linje - Kopiera den aktiva linjen

Sök

Hitta

- Nästa - Gå till nästa träff
- Föregående - Gå till föregående träff

Links

- Följ länk - Kollar om det är en länk, och följer den om så är fallet
- Skapa länk - Läger till en länk, med valda noden som mönster

Editera...

1.55 Huvud fönstret

```
(`'._..`' Showmodule GUI Mega Webber `'._..`')
```

```
(_..`' Huvud fönstret `'._..)
```

Detta fönster innehåller de två listarna.
Den vänstra innehåller saker som OBJECT, DEF, CONST,
LIBRARY ovs...

Genom att trycka på en sträng i den vänstra listaren
så visas dess innehåll i den högra.

Om du vill; Så kan smgmw när du tryckt på en nod i den
högra listaren kolla om den är en länk till en annan
module, och därmed länka till modulen.

Huvud fönstret är ett Appfönster; du kan dra och släppa ikoner på det för att ladda en module.

Knappar:

- Tillbaka
- Framåt
- Navigations knappar för att navigera genom historia-listan

Favoriter

- Öppnar
 - favorit fönstret

Sök

- Öppnar
 - sök fönstret

Spara

- Öppnar
 - spara fönstret

Bläddra

- Öppnar en filväljare, och frågar efter en module.

Strängen

- Innehåller modulens namn

Text rutan

- Vad som än står här; så kopieras det till klippbordet(!) när du väljer den funktionen från menyn.

1.56 Spara fönstret

```
(`\. _ . ` Showmodule GUI Mega Webber `\. _ . `)
```

```
(_ . ` ` Spara fönstret `\. _ )
```

I detta fönster kan du spara allt som går att spara i programmet.

Gadgets:

- Inställningar
 - Spara inställningarna till smgmw.prefs

Favoriter

- Spara favoriterna till smgmw.hotlist

Länkar
Spara länkarna till smgmw.links

AmigaGuide
Exportera modulen som ett AmigaGuide dokument

Text
Exportera modulen som ett text dokument

1.57 Sök fönstret

```
(`´._..' Showmodule GUI Mega Webber `´._..'`)
```

```
(_..'` Sök fönstret `´._.)`
```

Genom detta fönster kan du finna specifika ord i modulen.

Knappar:

Strunta i gemener/versaler
Ska programmet strunta i versala/gemena skillnader?

Mönster
Mönstret som du vill hitta! Stödjer Amiga DOS Wildcards
T ex #?ARRAY#?

Status ruta
Innehåller diverse information om sökningen

Hitta
Hitta ett nytt mönster

Nästa
Gå till nästa träff

Föregående
Gå till föregående träff

1.58 Favorit fönstret

```
(`´._..' Showmodule GUI Mega Webber `´._..'`)
```

```
(_..'` Favorit fönstret `´._.)`
```

Favorit listan bör innehålla de moduler som du vanligtvis behöver kika på.

Gadgets:

Listaren
 Innehåller dina favorit moduler

Editera...
 Öppnar ett nytt
 fönster
 så du kan editera favoriterna.

1.59 Editera favorit fönstret

```
(`'._..` Showmodule GUI Mega Webber `'._..`)
```

```
(_..` Editera-favorit fönstret `'._..)
```

Här kan du editera favoritlistan. Det är även här du editerar modulernas alias.

Knappar:

Listaren
 Innehåller favoriterna
 Namn Alias Sökväg

Namn
 Namnet på modulen, det är det som står i
 favorit
 fönstret

Alias
 Ett alias till modulen
 Om ditt alias är "i/i" så letar smgmw först efter filen i/i.m
 och om smgmw inte hittar den så kollas alla alias upp.
 Om ett alias stämmer så laddas den modulen. Så du kan inte
 ha ett alias som t ex "asl" till libraries/asl eftersom
 emodules:asl.m existerar.

Sökväg
 Sökvägen till modulen

Lägg till
 Lägg till en favorit

Ta bort
 Ta bort den valda favoriten

Sortera
 Sort the hotlist - sorts it case-insensitive by the Name

Bläddra
 Låter dig välja module i en filväljare

1.60 Editera Länk fönstret

```
( ``. _ . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . ' )
```

```
( _ . ' - Editera Länk fönstret - ` . _ )
```

Här editerar du länkarna; som är anledningen till varför programmet heter "Webber"

När du klickar på en nod i den högra listaren i huvud fönstret

så jämför smgmw noden med alla länkar. Om de matchar så laddar smgmw modulen som länken hör till. Och visar ankaret som är valt.

Knappar:

Listaren

Här står alla mönster

Lägg till

Lägg till en länk

Ta bort

Remove the selected link from the list

Upp

Moves the selected link one step up

Ner

Moves the selected link one step down

Mönstret

Mönstret som ska matcha med noden. Amiga DOS Wildcards stöds.

Module

Modulen som ska laddas in. Du kan använda modulers aliases om du så önskar.

Ankare

Namnet på ankaret som ska visas när modulen är laddad.
T ex: OBJECT window

1.61 Preferences

```
( ``. _ . ' Showmodule GUI Mega Webber ` . _ . ' )
```

```
( _ . ' - Inställningar - ` . _ )
```

När du väljer "Inställningar" från menyn så byts innehållet i den högra listaren mod tre alternativ. Om du väljer det igen så visas det gamla innehållet igen.

Listarens innehåll:

```
Skärm/Typsnitt
GUI/Fönster
Blandat
```

1.62 Prefs: Skärm/Typsnitt

```
( ` ` . _ . ` Showmodule GUI Mega Webber ` ` . _ . ` )
```

```
( _ . ` ` Screen/Font ` ` . _ )
```

Det är här du väljer skärm och typsnitt till programmet.

Knapper:

```
Allmänna skärmar
  En lista på öppnade skärmar
```

```
Sträng
  Namnet på skärmen
```

Modes:

- o Framförvarande - Öppnar smgmw på skärmen längst fram
- o Pubscreen - Öppnar smgmw på den allmänna skärmen
- o Workbench - Öppnar smgmw på Workbench skärmen
- o Annan - Välj skärm i listan, eller skriv in namnet i strängen

Typsnitt:

- o Skärmens - Smgmw använder skärmens typsnitt
- o Annan - Välj ett annat typsnitt
- Bläddra - Välj typsnitt

Verkställ

```
Verkställer ändringarna du gjort
```

1.63 Prefs: GUI/Fönster

```
(`´.´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´´)
```

```
(´.´´ GUI/Fönster ´´.´.´)
```

Här kan du ändra de olika fönstrernas beteenden och välja vilka knappar som skall synas i huvud fönstret.

Knappar:

Visa knappar

Om den är inaktiv så visas inga knappar alls, informations rutan måste du dock stänga av vid dess kryssruta.

Följande knappar visar/gömmer enskilda knappar i huvud fönstret.

```
Histora
Favoriter
Bläddra
Sök
Spara
Filnamn
Informations ruta
```

Fönster

Aktivera fönster

Ska fönstrena vara aktiva när de öppnas?

Stäng favorit-listan

Stänga favorit-listan när man valt module?

Rader i listarna

Antalet rader i huvud fönstrets listare

Listarnas bredd (v/h)

De två scrollarna gör så du kan öka bredden på huvud fönstrets listare.

Nummret står för antal pixlar som skall läggas till på listarna. Listarnas minsta bredd är:

```
Vänster: 120
Höger: 200
```

Verkställ

Verkställ ändringarna

1.64 Prefs: Blandat

```
(`´.´.´.´ Showmodule GUI Mega Webber ´´.´.´´)
```

(_.·'~ Blandat ~`·.~)

Blandade inställningar

Knappar:

Smått å gått:

Använd historia
Använda historia-funktionen?

Enter = Sök
Om inaktiv så måste man trycka på "Hitta" knappen
i sök fönstret

Framstegsfönster
Använd framstegsfönstrerna?

Sortera CONST
Sortera CONST variablerna?

Autofölj länk
När man trycker på en nod, ska smgmw kolla om
det är en länk direkt - eller på användarens
"Följ länk" kommando?

Stäng = Ikonifiera
Ska programmet ikonifieras när man stänger huvud fönstret?

Showmodule
Sökvägen till Showmodule kommandot

Bläddra
Välj Showmodule i en filväljare

Ikonifikation:

Ikonifierad vid start
Ska programmet vara ikonifierat vid starten?

Namn
Namnet på ikonen

Placering (x/y)
Ikonens placering
Horisonal, vertikal
